

Kijken wat Ozobot Evo kan

Les 1
Ozobot Evo

Wat leer je?

We gaan Ozobot Evo's nieuwe functies uitproberen.
Evo heeft geluid, extra lichtjes en sensoren!

Wat heb je nodig?

- Ozobot Evo
- Tablet, laptop of computer

Wat gaan we doen?

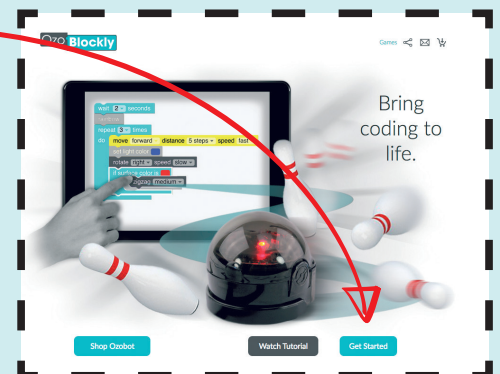
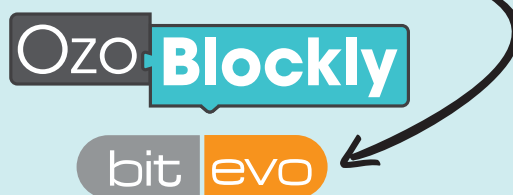
Je gaat een eigen code maken, aan de hand van een verhaal.
De dikgedrukte woorden in het verhaal moet je gebruiken in je code.

Tijd:
20 minuten

Aan de slag!

Ga naar www.ozoblockly.com en klik op 'Get Started'

- 1 Klik scherm dat nu in beeld komt weg door op het kruisje te klikken.
- 2 Klik linksboven op 'Evo' onder het woord Ozoblockly



- 3 We beginnen altijd met een leeg scherm. Dit doe je door rechts onderin op het prullenbak icoontje  en daarna op 'yes' (ja) te klikken.
- 4 Selecteer level 1. Dit doe je door het getal "1" bovenin het menu aan de linkerkant aan te klikken.

De opdracht

Laten we eens kijken wat Ozobot Evo allemaal kan. Maak aan de hand van het volgende verhaaltje een code voor Evo.

Stel je voor dat Evo op de weg aan het **rijden** is. Hij moet **stoppen** voor een **rood stoplicht** en moet even **wachten**. Omdat het zo **lang duurt** wordt Evo **ongeduldig** en een beetje **sip**. Het stoplicht springt eindelijk op **groen** en Evo **spurt weg**. Hij rijdt **zo hard** dat er **politie** aan komt! Ozobot **schrikt** en moet aan de kant van de weg **stilstaan**. Gelukkig krijgt hij geen boete! Hij kan **vrolijk** en **rustig** weer rijden.

- 5 Maak aan de hand van bovenstaand verhaal een code voor Evo. Schrijf eventueel eerst voor jezelf op welke dingen uit het verhaaltje je kunt gebruiken in je code.



TIP: Let eens op de dikgedrukte woorden! Daar kun je vast wel wat mee.

- 6 Als je klaar bent is je code klaar om ingeladen te worden. Je kunt Ozobot Evo hetzelfde programmeren als Ozobot Bit 2.0. Ben je vergeten hoe dat moet? Kijk dan hiernaast!

- 1 Klik op het icoontje onder flashing  **FLASHING**
- 2 Zet Ozobot Evo aan.
- 3 Plaats hem tegen de witte plek op het scherm (Kalibreer Ozobot Evo eerst op deze plek!).
- 4 Klik op 'Load bit'  **Load Bit**

- 7 Speel je code nu af door twee keer op Evo's aan/uit knop te drukken. Lees ondertussen het verhaaltje en kijk mee of Evo het verhaal uitbeeld. Gelukt? Super!!

Als iets niet klopt, kun je je code natuurlijk altijd aanpassen totdat je code juist is. Succes!