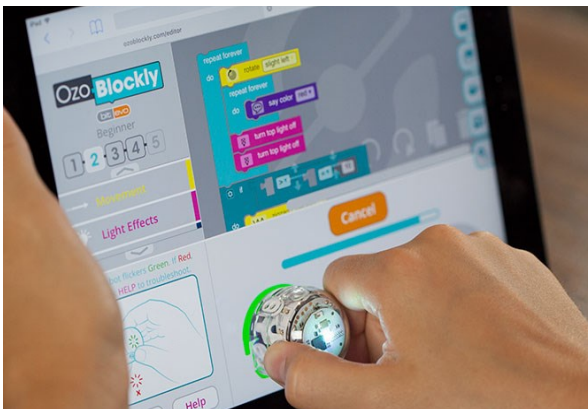
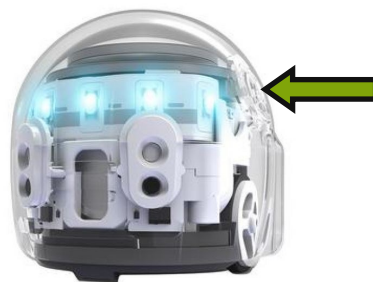




Hoe werkt de Ozobot Evo?

Aan-/uit De Ozobot heeft maar 1 knop. Druk deze kort in om hem aan en uit te zetten. Om de Ozobot op te laden, sluit je hem met een USB kabel aan op je computer.



Programmeren Je programmeert de Ozobot Evo via de site www.ozoblockly.com onder de knop "Get Started". Daar kun je commando's in de goede volgorde zetten. Door de Ozobot Evo tegen het scherm te houden, zet je de opdrachten over in de Ozobot.

De bijgevoegde lessen helpen je leerlingen er stap voor stap doorheen. Bij elke les is ook een leerkrachtkaart waar onder andere antwoorden op staan.

Kalibreren Je moet de Ozobot eerst kalibreren op het scherm. De lichtsensoren zijn namelijk erg gevoelig.

- 1 Zet de Ozobot aan;
- 2 Zet de Ozobot Evo tegen het witte vakje onderaan op het scherm bij de website www.ozoblockly.com
- 3 Druk 2 seconden op de aan-/uitknop zodat het lampje wit gaat knipperen. Plaats de Ozobot daarna op de stip
- 4 Als de Ozobot groen knippert, is het gelukt. Knippert hij rood; begin dan opnieuw.



PITtip!

Pas op, hij bijt!
Als je de Ozobot Evo aan zet, reageert hij al snel op zijn sensoren. Standaard staat hij ingesteld dat hij naar je toe gaat alsof hij je wil bijten. Door alle sensoren rondom te bedekken kun je hem op de 'muziek' stand of op de 'vlucht' stand zetten.