

Ozobot EVO

Challenge 2

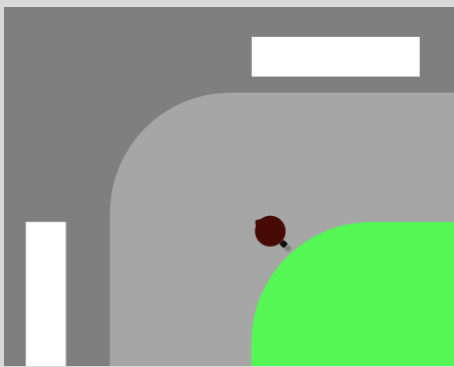
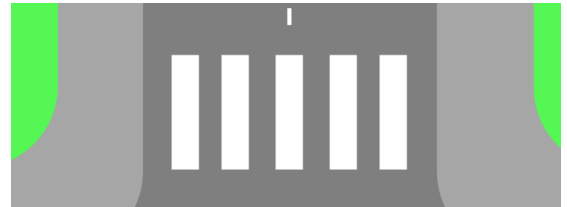


Niveau 2: Straat oversteken

Je EVO moet oversteken. Gebruik daarvoor de plattegrond met het zebrapad uit de leskist.

Stap 1:

Zet je EVO bij een van de zebrapaden op de stoep. Bedenk wat je zelf zou doen als je oversteekt. Hoe kijk je voor je begint te lopen? Zeg je eventueel nog iets tegen jezelf? Moet je rennen, of lopen? En hoe snel dan? Programmeer je EVO om net als jij veilig de straat over te steken.

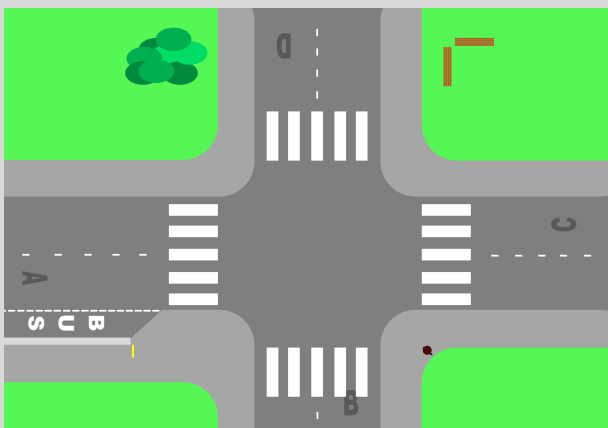
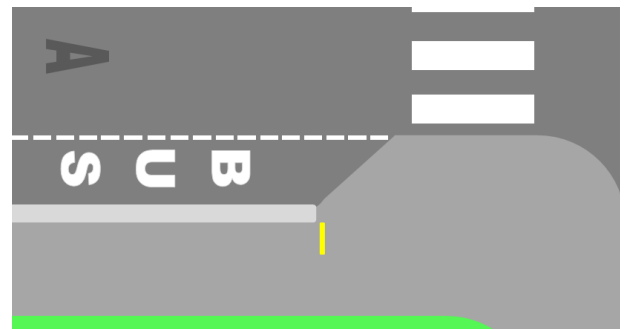


Stap 2:

Begin bij de bankjes. Je EVO heeft daar lekker een ijsje gegeten, maar nu moet je het papiertje en het stokje nog weggooien. Zie je de prullenbak staan? Dat wordt weer oversteken! Gebruik daarvoor de code uit opdracht 1.

Stap 3:

Je EVO is net de bus uit gestapt en wil zo snel mogelijk naar huis, vlak achter de bankjes in straat D. Het gras is nat, dus je EVO zal wel goed op de stoep moeten blijven.



Stap 4:

Verzin zelf een leuk verhaal met een route. Misschien kun je dit zelfs met meerdere EVO's tegelijk!